

BNE-Bildungsangebot: "Totholz" auf dem Waldboden, Abfall oder Was?

Ein kreatives Bildungsangebot!

Holz ist ein wertvolles Gut. Es speichert langfristig CO₂, speichert Wasser im Wald, ist Rohstoff für verschiedene Industriezweige und bietet viele eigene kreative Nutzungsmöglichkeiten.

Durch Kalamitäten, die über unsere heimischen Wälder hinweggezogen sind, liegt unser Wald voller Holzabschnitte. Müll oder ein wertvoller Rohstoff, der nicht ungenutzt bleiben sollte? Über dieses BNE-Bildungsangebot sollen Schüler*innen eigene kreative Möglichkeiten entdecken, diese „Holzabfälle“ für sich zu entdecken und deren Nutzen für das Ökosystem Wald zu erforschen.

Im heimischen Wald werden verschieden Holzbaumarten handlungsorientiert erkundet, ihre Verwendungsmöglichkeiten erarbeitet und „Holzabfälle“ auf deren Nutzen im Ökosystem Wald untersucht und für erste kreative Kunstprojekte verwendet.



Ein eigener hergestellter Holzlöffel aus Holzabschnitten rundet den Tag ab.

Kompetenzgewinne für unsere TN*innen:

- TN*innen lernen den heimischen Wald als wichtigen Holzlieferant kennen und wichtige Holzbaumarten zu unterscheiden.
- TN*innen lernen, dass „Holzabfälle“ auf dem Boden Wasser speichern und vielen Insekten, Asseln und Spinnentieren als Biotop dienen.
- TN*innen erkennen, dass, durch eigene Verwendung von Holz als Schnitz- oder Bastelmaterial langfristig CO₂ gespeichert wird.
- TN*innen erkennen, dass Holzabschnitte in den Wald gehören und nicht nur als Brennmaterial dienen sollten.
- TN*innen erkennen, dass Holzabschnitte im Garten oder auf dem Schulgelände vielfältig verwendet werden können und nicht nur als Abfall zu entsorgen sind..
- Die TN*innen lernen brauchbares Holz für Holzarbeiten zu erkennen und erarbeiten grundlegende Techniken wie das Schälen, Spalten, Bohren und Glätten mit einfachen Werkzeugen.

Dauer: ganztägig ca. 6h

Veranstaltungsort: Wald mit Holzabschnitten, Klassenzimmer, Werkraum

Zielgruppen: ab Klasse 7

Rückfragen: Norbert Hoffmann, norbert.hoffmann@wald-und-holz.nrw.de

SDGs:

